

152 lệnh tắt cơ bản trong Auto Cad (Lượm lặt từ Internet)

1. 3A - 3DARRAY Sao chép thành dãy trong 3D
2. 3DO - 3DORBIT Xoay đối tượng trong không gian 3D
3. 3F - 3DFACE Tạo mặt 3D
4. 3P - 3DPOLY Vẽ đường PLine không gian 3 chiều

A

5. A - ARC Vẽ cung tròn
7. AA - AREA Tính diện tích và chu vi 1
8. AL - ALIGN Di chuyển, xoay, scale
10. AR - ARRAY Sao chép đối tượng thành dãy trong 2D
11. ATT - ATTDEF Định nghĩa thuộc tính
13. ATE - ATTEDIT Hiệu chỉnh thuộc tính của Block

B

14. B - BLOCK Tạo Block
15. BO - BOUNDARY Tạo đa tuyến kín
16. BR - BREAK Xén 1 phần đoạn thẳng giữa 2 điểm chọn

C

17. C - CIRCLE Vẽ đường tròn
18. CH - PROPERTIES Hiệu chỉnh tính chất của đối tượng
20. CHA - ChamFER Vát mép các cạnh
22. CO, CP - COPY Sao chép đối tượng

D

23. D - DIMSTYLE Tạo kiểu kích thước
24. DAL - DIMALIGNED Ghi kích thước xiên
25. DAN - DIMANGULAR Ghi kích thước góc
26. DBA - DIMBASELINE Ghi kích thước song song
28. DCO - DIMCONTINUE Ghi kích thước nối tiếp
29. DDI - DIMDIAMETER Ghi kích thước đường kính
30. DED - DIMEDIT Chỉnh sửa kích thước
31. DI - DIST Đo khoảng cách và góc giữa 2 điểm
32. DIV - DIVIDE Chia đối tượng thành các phần bằng nhau
33. DLI - DIMLINEAR Ghi kích thước thẳng đứng hay nằm ngang
34. DO - DONUT Vẽ hình vành khăn
35. DOR - DIMORDINATE Tạo độ điểm
38. DRA - DIMRADIU Ghi kích thước bán kính
40. DT - DTEXT Ghi văn bản

E

42. E - ERASE Xoá đối tượng
43. ED - DDEDIT Hiệu chỉnh kích thước
44. EL - ELLIPSE Vẽ elip
45. EX - EXTEND Kéo dài đối tượng
46. EXIT - QUIT Thoát khỏi chương trình
48. EXT - EXTRUDE Tạo khối từ hình 2D

F

49. F - FILLET Tạo góc lượn/ Bo tròn góc
50. FI - FILTER Chọn lọc đối tượng theo thuộc tính

H

- 54. H - BHATCH Vẽ mặt cắt
- 55. H - HATCH Vẽ mặt cắt
- 56. HE - HATCHEDIT Hiệu chỉnh mặt cắt
- 57. HI - HIDE Tạo lại mô hình 3D với các đường bị khuất

I

- 58. I - INSERT Chèn khối
- 59. I -INSERT Chỉnh sửa khối được chèn
- 66. IN - INTERSECT Tạo ra phần giao của 2 đối tượng

L

- 69. L- LINE Vẽ đường thẳng
- 70. LA - LAYER Tạo lớp và các thuộc tính
- 71. LA - LAYER Hiệu chỉnh thuộc tính của layer
- 72. LE - LEADER Tạo đường dẫn chú thích
- 73. LEN - LENGTHEN Kéo dài/ thu ngắn đối tượng với chiều dài cho trước
- 75. LW - LWEIGHT Khai báo hay thay đổi chiều dày nét vẽ
- 76. LO - LAYOUT Tạo layout
- 77. LT - LINETYPE Hiện thị hộp thoại tạo và xác lập các kiểu đường
- 78. LTS - LTSCALE Xác lập tỉ lệ đường nét

M

- 79. M - MOVE Di chuyển đối tượng được chọn
- 80. MA - MATCHPROP Sao chép các thuộc tính từ 1 đối tượng này sang 1 hay nhiều đối tượng khác
- 82. MI - MIRROR Lấy đối xứng quanh 1 trục
- 83. ML - MLINE Tạo ra các đường song song
- 84. MO - PROPERTIES Hiệu chỉnh các thuộc tính
- 85. MS - MSPACE Chuyển từ không gian giấy sang không gian mô hình
- 86. MT - MTEXT Tạo ra 1 đoạn văn bản
- 87. MV - MVIEW Tạo ra cửa sổ động

O

- 88. O - OFFSET Sao chép song song

P

- 91. P - PAN Di chuyển cả bản vẽ
- 92. P - PAN Di chuyển cả bản vẽ từ điểm 1 sang điểm thứ 2
- 94. PE - PEDIT Chỉnh sửa các đa tuyến
- 95. PL - PLINE Vẽ đa tuyến
- 96. PO - POINT Vẽ điểm
- 97. POL - POLYGON Vẽ đa giác đều khép kín
- 101. PS - PSPACE Chuyển từ không gian mô hình sang không gian giấy

R

- 103. R - REDRAW Làm tươi lại màn hình
- 107. REC - RECTANGLE Vẽ hình chữ nhật
- 108. REG- REGION Tạo miền
- 110. REV - REVOLVE Tạo khối 3D tròn xoay
- 112. RO - ROTATE Xoay các đối tượng được chọn xung quanh 1 điểm
- 114. RR - RENDER Hiện thị vật liệu, cây cảnh, đèn,...đối tượng

S

- 115. S - StrETCH Kéo dài/ thu ngắn/ tập hợp đối tượng

- 116. SC - SCALE Phóng to, thu nhỏ theo tỷ lệ
- 120. SHA - SHADE Tô bóng đối tượng 3D
- 121. SL - SLICE Cắt khối 3D
- 123. SO - SOLID Tạo ra các đa tuyến cố thể được tô đầy
- 125. SPL - SPLINE Vẽ đường cong bất kỳ
- 126. SPE - SPLINEDIT Hiệu chỉnh spline
- 127. ST - STYLE Tạo các kiểu ghi văn bản

128. SU - SUBTRACT Phép trừ khối

T

- 129. T - MTEXT Tạo ra 1 đoạn văn bản
- 131. TH - THICKNESS Tạo độ dày cho đối tượng
- 135. TOR - TORUS Vẽ Xuyên
- 136. TR - TRIM Cắt xén đối tượng

U

- 139. UN - UNITS Định đơn vị bản vẽ
- 140. UNI - UNION Phép cộng khối

V

- 142. VP - DDVPOINT Xác lập hướng xem 3 chiều

W

- 145. WE - WEDGE Vẽ hình nêm/chêm

X

- 146. X- EXPLODE Phân rã đối tượng
- 151. XR - XREF Tham chiếu ngoại vào các File bản vẽ

Z

- 152. Z - ZOOM Phóng to-Thu nhỏ

Để tạo ra phím tắt cho 1 lệnh nào đó ta thực hiện như sau:

Vào menu Tool - chọn Customize - Edit program parameters (tới đây thì các bạn cũng sẽ thấy danh sách lệnh tắt)

Vd : Lệnh COPY : lệnh tắt là CO/CP bây giờ muốn đổi chữ khác : OC/PC chẳng hạn (lưu ý là không được trùng với các lệnh đã có)- thì tìm dòng lệnh COPY trong danh sách - xóa CO/CP - thay bằng OP/PC - sau đó Save - ở dòng lệnh Command: gõ lệnh REINIT - CHỌN pgp FILE - OK

Lúc này bạn gõ OC/PC là lệnh copy